



MINES DU LAURION

Dépensez immédiatement 3 talents comme lors d'une phase de préparation sans tenir compte des limites pour les cartes et flottes.



CAVALERIE DE MARDONIOS

Effectuez un mouvement terrestre.
Si une bataille terrestre survient, la limite de valeur 4 ou 5 aux dés perses ne s'appliquent pas durant cette bataille (un résultat de 5 ou 6 est donc valide).



RÉVOLTE DE L'IONIE

Retirez 1 armée perse d'une cité majeure
Perse et placez-la dans sa réserve.



TRIBUT DE LA TERRE ET DE L'EAU

Choisissez 1 cité qui n'est contrôlée
par aucun des deux camps. Placez-y
1 armée perse de votre réserve.



COLÈRE DE POSÉIDON

Retirez 1 flotte perse sur la carte
et placez-la dans sa réserve.



TRIBUT DE LA TERRE ET DE L'EAU

Choisissez 1 cité qui n'est contrôlée
par aucun des deux camps. Placez-y
1 armée perse de votre réserve.



MILTIADES

Jouable au 1er round d'une bataille terrestre après avoir accompli votre mouvement OU lorsque vous êtes attaqué. Lancez 3 dés quel que soit le nombre de vos armées pendant toute la durée de la bataille.

Ne peut pas être jouée en même temps que la carte « 300 ».



FÊTE DES KARNEIA

Jusqu'à la fin de l'expédition en cours, le joueur grec ne peut ni déplacer les armées grecques occupant Sparta ni jouer d'événement spartiate. Il peut cependant effectuer un mouvement avec ces cartes.



THEMISTOCLES

Jouable après un mouvement naval perse, avant résolution de l'éventuelle bataille navale. Effectuez un mouvement naval grec (pour renforcer par exemple les flottes attaquées). Résolez l'éventuelle bataille navale initiée par les Grecs, puis celle initiée par les Perses. Aucune armée ne peut retraiter durant ces batailles navales. Pas de transport d'armée.



LES IMMORTELS

Jouable immédiatement après une bataille terrestre où l'armée perse est anéantie. Défaussez la carte grecque Réaction si présente et reprenez jusqu'à 3 armées perses éliminées au cours de la bataille précédente pour démarrer une nouvelle bataille.

Injouable après « l'assassinat de Xerxès » ou si les deux camps sont éliminés en même temps.



▷ PAUSANIAS

Annulez le bonus de combat de l'événement
« Cavalerie de Mardonios ».

*A jouer immédiatement en réponse
à l'évènement perse.*



◇ STRACISME

Choisissez au hasard une carte de
la main du joueur grec et défaussez-la.



◇ ORACLE DE DELPHES

Défaussez toutes les cartes de votre main, y compris cette carte, et piochez le même nombre de cartes.



◇ GRAND ROI

Effectuez un mouvement terrestre.
Si une bataille survient et que votre adversaire est anéanti ou qu'il retraite, marquez immédiatement 1 point. À l'inverse, votre adversaire marque 1 point si vous ne contrôlez pas la cité à l'issue de la bataille.



LÉONIDAS

Sélectionnez 1 armée grecque et déplacez-la.
Si une bataille terrestre survient, lancez
2 dés et choisissez le résultat de votre choix
pendant toute la durée de la bataille.



LA VOIE ROYALE

Sélectionnez Ephesos ou Abydos.
Remettez en réserve toute armée grecque
s'y trouvant. Si la cité est inoccupée, placez
1 à 3 armées perses de votre réserve.



ARTEMISIA I

Jouable immédiatement après l'élimination d'une flotte perse au cours d'une bataille navale. Retirez du jeu 1 des flottes perses participant encore à cette bataille.

Le joueur grec ne peut pas jouer cette carte s'il n'y a plus de 2ème flotte à retirer.



HIPPIAS

Regardez les cartes de la main du joueur grec et défaussez-en une.



ÉVANGELION

Effectuez un mouvement terrestre.
Si une bataille survient et que votre adversaire est anéanti ou qu'il retraite, marquez immédiatement 1 point. À l'inverse, votre adversaire marque 1 point si vous ne contrôlez pas la cité à l'issue de la bataille.



PAIX SÉPARÉE

Chaque joueur lance un dé.
Si la valeur du dé perse est la plus élevée, la Perse réussit à diviser Athenai et Sparta.
Le joueur grec révèle sa main et défause toutes les cartes spartiates qui s'y trouvent.



MÉLAS ZÔMÓS

Placez 1 armée grecque de votre réserve à Sparta. Vous ne pouvez pas jouer cette carte si vous n'avez plus d'unités en réserve ou si Sparta n'est pas sous contrôle grec.



MORT SOUDAINE DU GRAND ROI

Si vous piochez cette carte lors de la préparation d'une campagne, cette dernière est avortée. Aucun des deux camps ne marque de points. Défaussez toutes vos cartes et mélangez la pioche avec les cartes de la défausse pour constituer une nouvelle pioche.

Cet événement peut se produire seulement deux fois au cours de la partie. La première marque la « mort soudaine de Darius », la seconde « l'assassinat de Xerxès ».



MOLÔN LABÉ

Annulez l'événement « Tribut de la terre et de l'eau » et effectuez ensuite un mouvement terrestre.

A jouer immédiatement en réponse à l'évènement perse.



DÉFECTION DE THEBAI

Si des armées grecques se trouvent à Thebai, retirez-les pour toutes les placer dans la même cité sous contrôle grec (le joueur grec décide de la cité). Placez 1 armée perse de votre réserve à Thebai.

TRIÈRE



Effectuez un mouvement naval.
Résolvez l'éventuel combat naval puis effectuez un second mouvement naval. Vous pouvez déplacer les mêmes flottes ou d'autres.
Cependant, aucune armée ne peut être transportée durant ces deux mouvements.



TRIBUT DE LA TERRE ET DE L'EAU

Choisissez 1 cité qui n'est contrôlée par aucun des deux camps. Placez-y 1 armée perse de votre réserve.



SOUTIEN DE SYRACUSE

Syracuse répond favorablement à la demande d'aide de la Grèce. Placez toutes les flottes grecques de votre réserve dans un ou plusieurs ports de cités sous contrôle grec.



ALLIANCE AVEC CARTHAGE

Injouable comme événement. Vous pouvez conserver cette carte pour empêcher le joueur grec d'obtenir le « Soutien de Syracuse » ou la jouer pour faire un mouvement.



300

Jouable seulement en défense (au 1er round) lors d'une bataille terrestre. Lancez 3 dés quel que soit le nombre de vos armées pendant toute la durée de la bataille.

Ne peut pas être jouée en même temps que la carte « Miltiades ».



L'ACROPOLE EN FLAMMES

Aucun camp ne marque de points pour Athenai pendant cette campagne. Le budget grec de la prochaine campagne sera de 5 talents au lieu de 6.

Jouable lorsque la Perse occupe Athenai.



DÉSERTION DE SOLDATS GRECS

Retirez 1 armée perse sur la carte
et placez-la dans sa réserve.



PACIFICATION DE BABYLONE OU DE L'ÉGYPTE

Défaussez autant de cartes que souhaité,
y compris cette carte, et piochez le même nombre
de cartes. Si la carte « Mort soudaine du grand
roi » est piochée et que les deux rois ne sont pas
déjà morts, alors le roi en question meurt et la
Phase d'Opérations se termine aussitôt. Passez
aux Phases de Ravitaillement et de Score.