

Color Addict Fruity

7+
2-6
15'

But du jeu : se débarrasser le plus vite possible de toutes ses cartes.

Règles de base :

Distribuer toutes les cartes entre les joueurs, faces cachées. Chaque joueur prend trois cartes en main, le reste des cartes constitue leur propre pioche.

Dès que le donneur retourne la dernière carte, tout le monde peut jouer. Les joueurs posent une des cartes de leur main selon ces possibilités :



La carte JOKER « SALADE DE FRUITS » : elle permet de changer de fruit à n'importe quel moment et se pose sur n'importe quelle carte ; le joueur qui l'a posé, annonce le fruit qu'il souhaite jouer ensuite.

Il n'y a pas d'ordre des tours ; n'importe qui peut jouer une carte à n'importe quel moment en suivant les règles ci-dessus. Si vous ne pouvez pas jouer, tirez une carte de votre pioche.

Si vous ne pouvez toujours pas jouer, continuez à piocher jusqu'à ce que vous le puissiez.

Le premier joueur qui n'a plus de cartes dans sa main ou sa pioche est le gagnant.

Color Addict Fruity

7+
2-6
15'

variante pour débutants :

Au lieu de jouer simultanément les joueurs joueront chacun leur tour.
À votre tour, jouez une carte de votre main sur la pile centrale, puis tirez-en une de votre pioche.

Si vous ne pouvez pas jouer de carte, il suffit d'en piocher une et le jeu passe au joueur suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si vous avez plus de trois cartes en main à votre tour, jouez-en une mais ne piochez pas. Le premier joueur qui n'a plus de carte dans sa main ou sa pioche est le gagnant.

Si personne ne peut jouer :

Si personne ne peut poser de carte, la partie est bloquée. Deux possibilités s'offrent aux joueurs, c'est à décider en début de partie :

- La partie continue et c'est alors au dernier joueur qui a posé une carte d'en placer une de son choix au centre afin que la partie reprenne.
- La partie s'arrête, on compte les cartes et le joueur qui a le moins de cartes en main et dans sa pioche a gagné.

Extras :

Lorsqu'un joueur pose une carte, il est conseillé d'annoncer le fruit qui est commun avec la carte du tas central ; cela évite les erreurs et facilite le jeu.
Si un joueur se trompe il peut avoir une pénalité.

Par exemple reprendre 3 cartes du tas central et les ajouter à sa pioche, ou tout autre gage... On laisse votre imagination libre !

