

CHERCHE & TROUVE

les animaux
menacés

RÈGLE DU JEU

CONTENU

50 cartes d'espèces menacées
1 plateau de jeu avec des animaux menacés et des intrus
8 jetons
1 sablier
1 règle du jeu

BUT DU JEU

Répondre à des devinettes puis chercher, tous ensemble, des animaux sur le plateau de jeu.

MISE EN PLACE

Poser les 4 parties du plateau sur la table et les assembler. Plusieurs combinaisons d'assemblage sont possibles, pour jouer encore et encore !
Mélanger 25 cartes et les disposer en un paquet, face « devinette » visible (face avec un ?).
Placer les 8 jetons et le sablier à côté du plateau.



COMMENT JOUER ?

- 1 Le joueur le plus jeune lit à voix haute la devinette de la carte qui se trouve sur le dessus du paquet. Il ne doit pas prendre la carte en main, la réponse de la devinette se trouvant au verso de la carte.
- 2 Chacun peut donner une réponse, le lecteur de la carte compris. Lorsque les joueurs se sont mis d'accord sur une réponse, le lecteur peut alors retourner la carte pour vérifier la réponse et découvrir le nombre de fois qu'apparaît l'animal sur le plateau.
- 3 Un joueur retourne alors le sablier et tous les joueurs cherchent ensemble l'animal. Si l'animal apparaît 4 fois sur le plateau, comme c'est le cas de l'éléphant par exemple, dès qu'un joueur trouve un éléphant, il pose un jeton dessus. Il faut trouver les 4 éléphants et poser 4 jetons avant que le sablier ne soit écoulé.
 - **Si c'est le cas, la carte est remportée.** Les joueurs enlèvent les 4 jetons du plateau et le lecteur peut ensuite lire le texte de la carte afin d'en apprendre davantage sur ce qui menace les éléphants.
 - **Si les 4 éléphants n'ont pas été trouvés durant le temps imparti,** les joueurs mettent la carte de côté, et pourront y revenir en fin de la partie pour retenter leur chance !
- 4 Puis le joueur à la droite du premier lit à son tour une devinette, celle qui se trouve à présent sur le dessus du paquet. Et ainsi de suite jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes et que tous les animaux aient été trouvés !
Alors ouvrez l'œil, gare aux intrus et bonne partie !



MODE RAPIDO'

Pas le temps de répondre aux devinettes ?
Il suffit de retourner un paquet de 10 cartes et de le mettre face « animal » visible. Les joueurs voient ainsi tout de suite le nombre de fois qu'apparaît l'animal à chercher sur le plateau.
But du jeu : remporter un maximum de cartes avant que le sablier ne soit écoulé !

MODE SOLO'

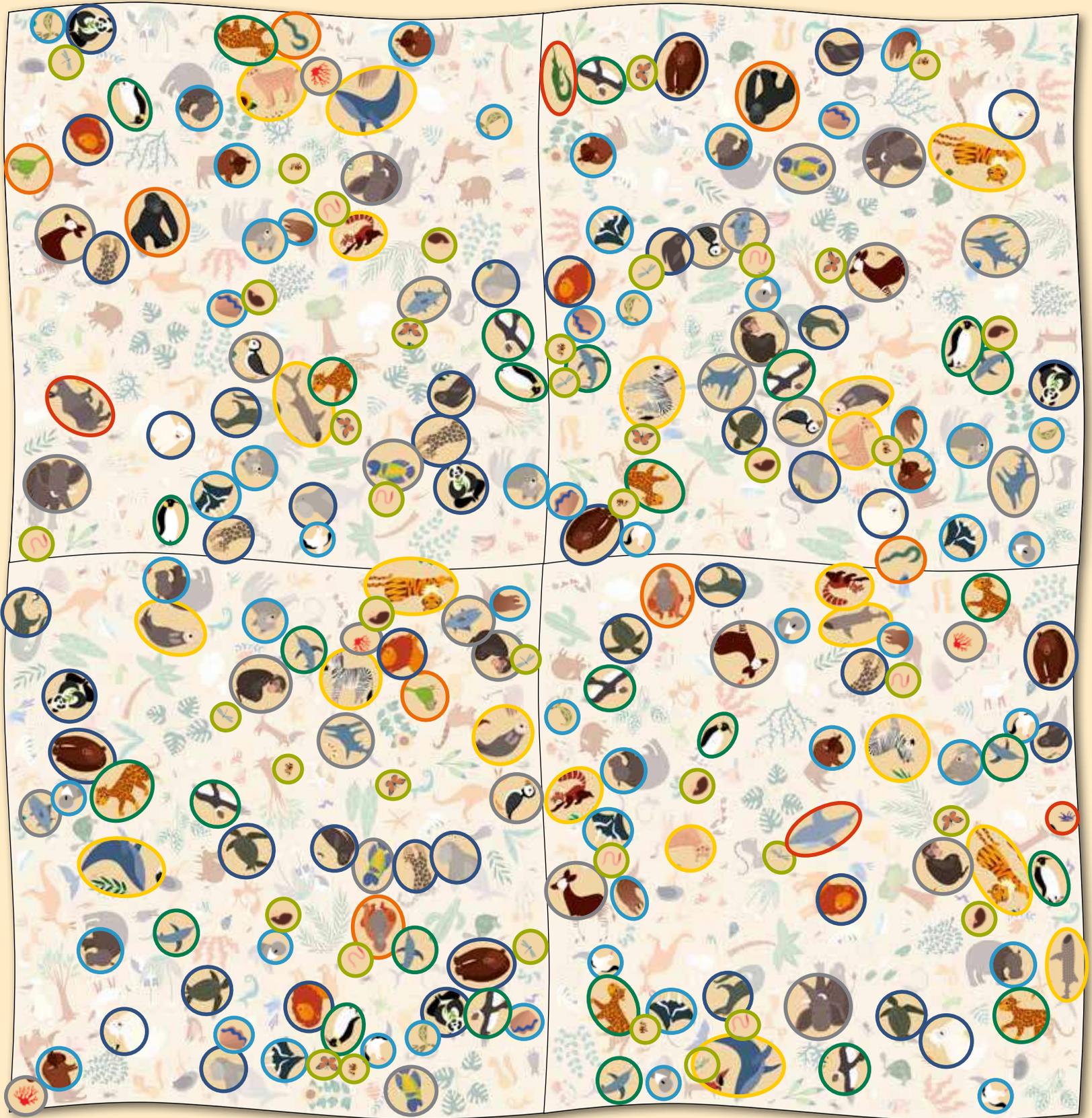
En mode solo, le joueur pioche une carte, résout la devinette, et cherche l'animal dans le temps imparti.



POUR EN SAVOIR PLUS

Plus les animaux sont menacés, moins de fois ils apparaissent sur le plateau :

- **1 à 2 apparitions :** ces animaux sont en danger imminent de disparition.
- **3 à 4 apparitions :** ces animaux sont en danger de disparition.
- **5 à 6 apparitions :** ces animaux sont vulnérables, leur nombre diminue, il faut les protéger.
- **7 à 8 apparitions :** ces animaux sont quasiment menacés.



Apparitions
sur le plateau

1

2

3

4

5

6

7

8